

“游乐未来，火出精彩”

深圳市火元素 2021-2022 年度校园招聘简章

一、公司介绍

深圳市火元素网络技术有限公司，成立于 2011 年 3 月，现有员工 300 多人。

公司致力于数字化娱乐发展方向，开发面向全球玩家的网页游戏及移动端游戏。现阶段聚焦自研全品类大型手游及休闲游戏全球化。公司的游戏已以多种语言版本商业化，包括英文、日文、德文、葡萄牙文、越南文、印度尼西亚文及中文，并授权在全球各地运营，公司的游戏已通过知名授权运营商的自身平台以及第三方平台建立国际玩家基础。

2015 年 11 月公司获得《国家高新技术企业》证书。

2016 年 2 月成功在香港创业板上市。

2019 年 6 月成功在香港转主板上市。

二、游戏产品

网页端《王者召唤》、《英雄皇冠》、《姬战三国》、《萌仙记》等卡牌游戏
手机端《零食大乱斗》、《地鼠大乱斗》、《星战纪》等休闲游戏
详情请登录 <https://www.huoyes.com/>

三、招聘岗位

(一) 产品类

岗位名称	岗位职责	任职要求
游戏策划	1、编写需求文档、游戏制作流程； 2、细化设计游戏系统和模块； 3、跟进 bug 处理和调优方案的进度。	1、热爱游戏，游戏经历丰富，有自己的游戏看法； 2、富有责任心，做事主动，工作细心耐心； 3、具有良好团队沟通与协作能力。

(二) 运营类

岗位名称	岗位职责	任职要求
游戏运营	游戏的日常运营工作，包括但不限于活动策划、产品调优、数据分析等： 1、深入研究游戏，根据相关业务需求、数据表现和玩家行为反馈，配合游戏策划对游戏进行调优；	1、热爱游戏，有丰富的想象力和创造力； 2、热爱互联网产品，关注产品体验，有过产品策划或大型活动组织经验优先； 3、有很强的逻辑推理、分析能力以及较强的执行能力；

<p>2、制定游戏运营活动方案并负责活动执行，实现拉新、活跃、留存以及充值等目标；</p> <p>3、整理产品日常运营数据和用户反馈，收集分析竞争对手动态和数据，提交运营分析报告和竞品分析报告。</p>	<p>4、良好的沟通和表达能力，以及团队合作精神，责任心强，乐于挑战；</p> <p>5、熟悉 EXCEL、WORD 等办公软件；</p> <p>6、加分项：英语听说读写能力佳，较好的英语沟通能力。</p>
---	---

(三) 技术类

岗位名称	岗位职责	任职要求
Golang 服务端开发工程师	<p>1、游戏服务端研发，实现迭代需求，优化以及缺陷修复等；</p> <p>2、游戏项目的业务抽象、技术方案设计和实现；</p> <p>3、主要开发语言为 golang。</p>	<p>1、扎实的计算机专业基础和编程能力，良好的数据结构和算法基础；</p> <p>2、熟练使用一种编程语言，包括但不限于 C/C++、Golang、C#；</p> <p>3、热爱游戏，对技术有钻研精神，富有责任心，具有良好团队沟通与协作能力，具备一定抗压能力；</p> <p>4、加分项：熟悉 mongodb、redis、kafka 等常用组件，了解工作原理的优先。</p>
Unity3D 开发工程师	<p>1、游戏客户端研发，实现迭代需求，优化以及缺陷修复等；</p> <p>2、使用 Unity3D 引擎开发，主要开发语言为 C#/Lua。</p>	<p>1、扎实的计算机专业基础，良好的数据结构和算法基础；</p> <p>2、熟练掌握一门基础语言 (C++，C#，java)；</p> <p>3、热爱游戏，对技术有钻研精神，富有责任心，具有良好团队沟通与协作能力，具备一定抗压能力；</p> <p>4、加分项：熟练使用 Unity 优先，和熟练使用 Lua 优先。</p>
推荐算法工程师	<p>1、公司产品的个性化推荐算法开发和优化；</p> <p>2、分析用户行为数据，进行用户长期兴趣建模，以及潜在兴趣预测，提升推荐的精准性。</p>	<p>1、扎实的算法和数据结构基础，优秀的编码能力；</p> <p>2、熟练使用 Spark 对用户行为数据进行预处理和特征构建；</p> <p>3、机器学习基础扎实，熟悉 CF、MF、FM、Word2vec、LR、GBDT、DNN、Wide&Deep 等常用的算法模型；</p> <p>4、熟练使用 Xgboost、Tensorflow/Pytorch；</p> <p>5、熟悉 Python 和 Scala 语言，熟悉 Linux 开发环境；</p> <p>6、具备优秀的学习能力和良好的团队合作精神；</p> <p>7、加分项：有个性化推荐、广告、信息检索、自然语言处理、机器学习等相关领域研究或者项目实践经验；或者在 KDD、NeurIPS、WWW、SIGIR、WSDM、ICML、IJCAI、AAAI、RecSys 等会议发表过论文；或者有过数据挖掘/机器学习相关的竞赛经历。</p>

(四) 支撑类

岗位名称	岗位职责	任职要求
Web 前端开发工程师	1、使用前端技术实现页面的开发； 2、对页面做不同设备的样式适配 PC 手机； 3、对后端的 API 进行请求对接获取数据。	1、熟悉 TCP/IP 网络协议，熟悉 HTML 标签语法； 2、对 web 网页浏览器有一定认知； 3、加分项：了解 CSS 样式表，了解 flex 布局有加分；熟悉 JavaScript 语法，有 TypeScript 了解的有加分；对现代前端框架了解有加分 MVVM 模式 vue angular react 等；对 websocket 有了解的加分。
运维工程师	1、公司产品运维自动化工具的设计开发和落地； 2、公司产品基础设施系统的重构设计、优化以及功能开发； 3、公司产品基础公共平台的部署和运维支撑。	1、计算机相关专业，专业成绩良好； 2、掌握网络、操作系统原理、linux 操作系统及其基本命令操作； 3、掌握 python/Go 编程，有良好的编码和文档习惯； 4、踏实肯干、善于学习、积极主动、认真负责、团队协作能力强； 5、在校有系统开发、网络实验、Linux 操作系统服务部署等经验的优先。

(五) 测试类

岗位名称	岗位职责	任职要求
测试开发工程师	1、根据产品架构和业务需求，制定和推进测试策略、测试计划和测试方法； 2、用编程和工具代替手工测试，实现自动化测试，提升测试质量和效率； 3、解决测试技术的痛点、难点问题以及开拓新技术。	1、熟悉软件测试基本理论、流程和方法，有软件开发和测试的项目或实习经验优先； 2、熟悉 Java、Python、C++ 等至少一种编程语言、具备一定的阅读代码能力； 3、有 UI 自动化、接口自动化、性能自动化等相关项目或实习经验者优先； 4、熟悉常用数据库 MySQL、Oracle 等； 5、具备探索能力、学习能力，研究能力，愿意开拓新的测试领域，提高团队整体实力； 6、具备一定的创新能力、较强的沟通能力、团队意识，态度良好，工作认真负责。

(六) 美术类

岗位名称	岗位职责	任职要求
视觉设计师	1、公司公众号、手机官网的节日活动主题页面设计； 2、公司节日等文化活动的 VI 等物料平面设计； 3、节日插画的设计和网页的设计。	1、艺术设计相关专业，热爱设计，有想法，有创作热情； 2、熟练使用 photoshop，有较好的手绘功底，有手绘板绘画经验； 3、热爱游戏，对这个行业有认知，良好的沟通能力，认同互联网公司文化能快速融入。
GUI 设计师	1、产品的前期产品视觉研究、设计流行趋势分析； 2、新游戏项目风格分析、探索、设定； 3、不同游戏风格的图标、界面等资源需求的理解、设计和输出； 4、与程序沟通在游戏中效果及实现方式；跟进游戏体验并优化； 5、协助/合作完成其他项目 GUI 相关需求。	1、设计或美院背景，功底扎实，具备良好的软件绘画设计技巧；有对应游戏、设计类作品； 2、有游戏 GUI 培训经历和作品优先考虑； 3、对游戏行业有热情，对游戏界面有相应的理解； 4、有好奇心和执行力，能够主动沟通并且向他人学习； 5、具备良好的学习习惯，善于思考，富有创意，乐于助人。
动画设计师	负责公司所有项目的动画制作（角色动画、场景动画、UI 动画）	1、动画设计相关专业，热爱动画制作，对动画富有激情，善于从优秀的作品中学习，有想法，有创作热情； 2、熟练使用 3DMax/Maya/Spine/等 3D、2D 主流软件； 3、熟悉动画运动规律，具备扎实的美术基础； 4、能快速适应新的工具链，学习并掌握新的制作技巧与工具； 5、热爱游戏，激情丰富的想像力，强大的创造力团队意识强，有良好的沟通能力。
原画设计师	1、产品的前期产品视觉研究、设计流行趋势分析； 2、新游戏项目风格分析、探索、设定； 3、不同游戏风格的角色资源设定和输出； 4、与项目组人员沟通在游戏中效果及实现方式； 5、协助/合作完成其他项目原画相关需求。	1、设计或美院背景，功底扎实，具备良好的软件绘画设计技巧；有一定审美认知，热爱游戏； 2、有游戏原画培训经历和作品优先考虑； 3、对游戏行业有热情，对游戏风格原画有相应的理解； 4、有好奇心和执行力，能够主动沟通并且向他人学习； 5、具备良好的学习习惯，善于思考，富有创意，乐于助人。

特效设计师	1、应用 Unity 引擎独立设计制作游戏中各类特效(场景特效、技能特效、UI 特效等)； 2、特效资源优化，并及时处理游戏中出现的相关问题； 3、游戏特效品质持续推进及体验优化工作。	1、美术相关专业，较好的审美能力和节奏感，对特效设计要有一定的理解和见解； 2、熟练掌握 Unity 引擎工具，3DMAX，PS，AE 等相关设计软件及插件制作动画特效； 3、有较强的设计能力并能不断创新，具有良好的团队沟通和协作能力； 4、有一定手绘能力优先，利用设计软件绘制符合项目风格的特效贴图素材； 5、喜爱动画、游戏、以及电影，对特效美术有独特的见解。
-------	--	---

四、工作地点

深圳市南山区留仙大道 3370 号南山智园崇文园区 1 号楼 9 层火元素公司

五、福利待遇

当代互联人喜欢的福利公司都有：

【奖金方面】季度奖+年终奖+项目奖+全勤奖

【个人发展】月度评优+年度评优+完善的培训+双通道晋升

【辅助福利】周末双休+每周四下午茶+节假日福利包+生日礼品+每月/季部门团建+年度体检+年度旅游+带薪年假+超长春节假+五险一金+商业保险+舒适环境+活动社团（桌游社、羽毛球社、篮球社）

六、应聘流程

1、投递简历（请提前投递简历，美术类需附上作品）

2、笔试：专业笔试，45 分钟

3、专业面试：

（1）专业初试：20 分钟

（2）专业复试：20 分钟

4、HR 面试：20 分钟

5、录用 offer 与签订三方协议

七、应聘方式（二选一）

方式一：扫码网申，并上传个人简历（美术类需附作品）



方式二：简历投递邮箱：huoysr@huoys.com，简历命名为“姓名+学校+应聘岗位”（艺术类需附上作品）

